

DÉPART

ARRIVÉE

## Le jeu de l'échelle de Noël

1. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case départ. Les joueurs lancent ensuite le dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence.
2. Si un joueur arrive sur une case où il y a un ruban à paillettes bleu, vert ou doré, il peut grimper. S'il arrive sur une case avec un ruban rouge, il dégringole.
3. Le joueur qui fait un six peut lancer le dé une nouvelle fois. Si une case est déjà occupée, on peut quand même y placer un deuxième ou un troisième pion.
4. Pour gagner, il faut être le premier à obtenir exactement le nombre de points nécessaires pour atteindre la ligne d'arrivée. Si un joueur obtient plus de points que nécessaire, il doit rester sur sa case et relancer le dé au tour suivant.

### Préparation des pions:

Coller les autocollants spéciaux (qui se trouvent au verso) sur du carton, les découper, les plier sur les lignes pointillées, puis coller ensemble les deux parties longues. C'est tout!

